



POLISH RALLY CHAMPIONSHIP

INTRODUCTION

Le championnat polonais est un championnat basé sur le championnat réel polonais. Il est organisé en collaboration avec Rallyesim, l'écurie polonaise et son manager:

- [Mcdaros](#)

Ce qui change en 2022 ?

- réduction du nombre de classe
- pas de FWD Challenge
- Power Stage

CALENDRIER

Le championnat est composé de 9 rallyes. Les noms et programmes sont inspirés de la réalité. Tous les rallyes ont le même coefficient de 1.

Rallyes	Semaines	Surfaces	Masters Challenges
Rajd Nadwislanski	Week 13	Tarmac	<i>Asphalt Masters</i>
Rajd Swidnicki	Week 16	Tarmac	<i>Asphalt Masters</i>
Rajd Podlaski	Week 20	Gravel	<i>Gravel Masters</i>
Rajd Polski	Week 23	Gravel	<i>Gravel Masters</i>
Rajd Zemaitija	Week 27	Gravel	<i>Gravel Masters</i>
Rajd Rzeszowski	Week 30	Tarmac	<i>Asphalt Masters</i>
Rajd Slaska	Week 35	Tarmac	<i>Asphalt Masters</i>
Rajd Wisly	Week 38	Tarmac	<i>Asphalt Masters</i>
Rajd Koszyc	Week 42	Tarmac	<i>Asphalt Masters</i>

INSCRIPTIONS

Aucune inscription spécifique n'est nécessaire. Le simple choix d'une voiture dédiée au championnat suffit à participer aux épreuves et à figurer dans les classements réguliers.

REGLEMENTS

Applications des règles générales Rallyesim

DEROULEMENT DES RALLYES

- Tous les rallyes se dérouleront en 2 journées de course.
- Ce championnat est intégralement couru avec les voitures NGP.
- Les surfaces seront les mêmes que dans la réalité.
- Dans la mesure du possible, le calendrier réel et ses dates seront respectés.
- Publication des roadbooks une semaine à l'avance.

VOITURES HOMOLOGUEES

- Rally 2
(NGP_R4_R5_2 - toutes les voitures)
(NGP_R4_R5_3 - toutes les voitures)
- Rally 3
(NGP_Rally3_1 - toutes les voitures)
- Rally 4
(NGP_Rally4_1 - toutes les voitures)
(NGP_R2_R3_1 - toutes les voitures)
(NGP_R2_R3_2 - toutes les voitures)

CHALLENGES

- Asphalt Masters (Sur chaque rallye asphalte)
- Gravel Masters (Sur chaque rallye terre)

“JOKERS” CHANGEMENTS DE VOITURE

Le nombre de changements de voitures au cours de la saison est fixé à 2, et ce, à compter du 1^{er} jour de la 1^{ère} épreuve du championnat

Tout changement de voiture entraînera l'arrêt des points dans la catégorie de l'ancienne voiture, si changement de catégorie il y a. Un nouveau compte de points prendra le relais dans les catégories de la nouvelle voiture

DEGATS

- Le niveau de dégâts sera réglé sur « reduced ».

- Chaque spéciale non terminée, ou non parcourue sera pénalisée d'un temps forfaitaire de 3 minutes sur le meilleur temps de la catégorie.
- La règle du super-rallye sera appliquée

CLASSEMENTS

- Classement general
 - Toutes les voitures autorisées par le règlement.
 - POWER STAGE pour les 5 pilotes les plus rapides de la dernière étape du rallye quel que soit leur classement général final
- Classements de classes
 - Rally 2 / Rally 3 / Rally 4
- Asphalt Masters
- Gravel Masters
- Classements Polonais

POINTS

pour le mode carrière

POUR TOUTES LES CLASSIFICATIONS

(General, Rally 2, Rally 3, Rally 4, Tarmac Masters, Gravel Masters, Classements Polonais)

Position	Points
1	30
2	24
3	21
4	19
5	17
6	15
7	13

8	11
9	9
10	7
11	5
12	4
13	3
14	2
15	1

Points pour POWER STAGE (uniquement pour le classement général)

Positions	Points
1	5
2	4
3	3
4	2
5	1