



POLISH RALLY CHAMPIONSHIP

WSTĘP

Rajdowe Mistrzostwa Polski to cykl wirtualnych rajdów stworzony na bazie rozgrywanych w rzeczywistości Rajdowych Samochodowych Mistrzostw Polski.

Organizatorem Mistrzostw jest, w porozumieniu z Rallyesim :

- [Mcdaros](#)

Co zmieniło się w 2022 roku ?

- Zmniejszenie liczby klas
- Likwidacja FWD Challenge
- Power Stage

KALENDARZ

Mistrzostwa składają się z 9 różnorodnych rajdów, rozgrywanych na nawierzchniach zgodnych z rzeczywistością. Wszystkie rajdy posiadają współczynnik 1.

Rajdy	Tygodnie	Powierzchnie	Wyzwania mistrzowskie
Rajd Nadwislanski	Week 13	Tarmac	<i>Asphalt Masters</i>
Rajd Swidnicki	Week 16	Tarmac	<i>Asphalt Masters</i>
Rajd Podlaski	Week 20	Gravel	<i>Gravel Masters</i>
Rajd Polski	Week 23	Gravel	<i>Gravel Masters</i>
Rajd Zemaitija	Week 27	Gravel	<i>Gravel Masters</i>
Rajd Rzeszowski	Week 31	Tarmac	<i>Asphalt Masters</i>
Rajd Slaska	Week 36	Tarmac	<i>Asphalt Masters</i>
Rajd Wisly	Week 38	Tarmac	<i>Asphalt Masters</i>
Rajd Koszyc	Week 42	Tarmac	<i>Asphalt Masters</i>

REJESTRACJA

Nie jest wymagana żadna formalna rejestracja. Aby uczestniczyć w Mistrzostwach Polski należy wybrać odpowiedni samochód w swoim profilu kierowcy i rozpocząć rywalizację.

PRZEPISY

Ogólny regulamin Rallyesim (English version)

SZCZEGÓŁY MISTRZOSTW

- Każdy z rajdów składa się z 2 dni.
- Nawierzchnie są zgodne z nawierzchniami odpowiednich rajdów rozgrywanych w rzeczywistości.
- Daty rozgrywania rajdów będą możliwie zbliżone do terminów rzeczywistych rajdów.
- Publikacja Książki Drogowej nastąpi tydzień przed planowanym rajdem.

UPRAWNIONE SAMOCHODY

Podział na następujące klasy i w ich obrębie uprawnione auta :

- Rally 2
(NGP_R4_R5_2 - wszystkie auta)
(NGP_R4_R5_3 - wszystkie auta)
- Rally 3
(NGP_Rally3_1 - wszystkie auta)
- Rally 4
(NGP_Rally4_1 - wszystkie auta)
(NGP_R2_R3_1 - wszystkie auta)
(NGP_R2_R3_2 - wszystkie auta)

DODATKOWY PUCHAR

- Masters Asfalt (każdy rajd asfaltowy)
- Masters Szuter (każdy rajd szutrowy)

ZMIANY SAMOCHODU W TRAKCIE SEZONU

Istnieje możliwość dwukrotnej zmiany samochodu w trakcie sezonu.

Każda zmiana samochodu pomiędzy klasami, będzie się wiązać z zakończeniem kumulacji zdobytych punktów w danej klasie. Od chwili takiej zmiany, kierowca będzie gromadził punkty w nowej klasie.

SYSTEM ZNISZCZEŃ

- Poziom zniszczeń samochodu podczas Mistrzostw ustalony jest jako "reduced".
- Za każdy nie ukończony lub pominięty odcinek specjalny, nakładana jest kara 3 minut liczona od najlepszego osiągnięcia w danej klasie.
- W Mistrzostwach można korzystać z zasady super-rally.
- Liczba naprawy samochodu upoważniony jest jeden dzień rajdu

KLASYFIKACJE

- Klasyfikacja generalna (dla wszystkich dopuszczonych aut)
Power Stage - dla 5 najszybszych kierowców na ostatnim odcinku rajdu
- Klasyfikacja w poszczególnych klasach:
 - Rally 2
 - Rally 3
 - Rally 4
- Masters Asphalt
- Masters Szuter
- Klasyfikacja polskich kierowców

PUNKTACJA
DLA TRYBU KARIERY
DLA WSZYSTKICH KLASYFIKACJI
(General, Rally 2, Rally 3, Rally 4, Asfalt Masters, Szuter Masters, Polscy kierowcy)

Miejsce	Punkty
1	30
2	24
3	21
4	19
5	17
6	15
7	13
8	11
9	9
10	7
11	5
12	4
13	3
14	2
15	1

Punkty dla POWER STAGE (tylko generlka)

Miejsce	Punkty
1	5
2	4
3	3
4	2

5

1