Règlement Rallyesim Saison 2023

RALLYESIM.com

SIMULATION DE RALLYE

CHAMPIONNATS EN LIGNE

PREAMBULE

Nul n’est censé ignorer le règlement.

Le présent règlement sera considéré comme lu et approuvé, dès lors qu’une personne prendra le départ d’une session officielle de rallye. Une session officielle étant une épreuve comptant pour l’un ou l’autre des championnats organisés par Rallyesim.
Tout participant sera tenu pour responsable de n’avoir pris connaissance du présent règlement.

RScenter, ***RSRBR*** et le site Rallyesim, sont la propriété de l’ASSOCIATION RALLYESIM.

Toute personne souhaitant utiliser un des programmes, ou espace étant la propriété de l'ASSOCIATION RALLYESIM dans un but différent de ceux énumérés dans ce règlement, peut, et devra en faire la demande auprès d'un de ses administrateurs.

Tous les produits Rallyesim, sont et resteront intégralement gratuits, tant que l'ASSOCIATION RALLYESIM pourra subvenir à ses propres besoins grâce aux dons des membres de cette association. Pour tout renseignement sur le fonctionnement ou l'adhésion à cette association, contactez un membre du bureau. L'adhésion à cette association n'est néanmoins pas nécessaire pour **faire un don**, et ainsi, participer à la survie des championnats ou du site **Rallyesim.**

Richard Burns Rally accompagné du mod ***RSRBR*** est un jeu exigeant en termes de ressources pour les ordinateurs, et de qualité graphique pour les cartes graphiques. **Rallyesim** ne peut être tenu pour responsable des dysfonctionnements liés à des ressources insuffisantes pouvant occasionner un fonctionnement altéré. Les ordinateurs portables sont très souvent limités dans l'évolutivité, il est donc recommandé de se renseigner sur les configurations minimales requises

1. INTRODUCTION

Lecture des règlements

Il est vivement conseillé de lire attentivement le présent règlement avant de s'inscrire aux championnats.
Vous aurez idée de comment seront organisés les rallyes tout au long de l'année et ainsi vous pourrez faire les choix les plus adaptés en fonction de vos objectifs.

L'année 2023 est dans la continuité pour Rallyesim et RSRBR.
Le nouvel opus RSRBR nous offrira un peu moins de championnat qu'en 2022 mais ils restent proches de la réalité, grâce au développement conçu au départ par Papy Jim.

Certains championnats se dérouleront uniquement avec les voitures NGP (New Physic Generation) :

- WRC Championship
- VMRC Malagasy Championship
- European Rally Championship
- Rally Legend Championship
- Cool Rallyes Championship
- Belgian Rally Championship
- Polish Rally Championship
- Coupe de France des Rallyes

Certains championnats auront un mix entre physics NGP et classiques

- Championnat de France des Rallyes asphalte
- Championnat de France des rallyes sur terre
- FPAK Campeonato de Portugal de Ralis

Tous ces championnats nationaux sont organisés par des représentants locaux, sous la tutelle de l'administration Rallyesim, qui prend en charge les classements qui en résultent.
L'essentiel des championnats organisés par la FIA (Fédération Internationale Automobile), et la FFSA (Fédération Française du Sport Automobile) et les divers championnats nationaux, seront repris, et adaptés au plus près du réel et des possibilités des créateurs bénévoles, dans le but d'offrir encore plus d'immersion et de sensations diverses.

Il y aura également un classement des pilotes Français, qui sera cumulé sur l'ensemble des résultats en Coupe, CFR Tarmac et Terre, sur la base, toujours des coches " Carrière ".

Un classement carrière distinct sera effectué pour les épreuves en Realistic et en Reduced, si et seulement si les pilotes auront coché Carrière dans leurs choix.

2. INSCRIPTION

- ## 2.1 - Inscription générale

L'inscription aux championnats se fait par simple souscription gratuite à un compte RSRBRlive 2023 (site dédié aux championnats **RALLYESIM**). Les noms et numéros des pilotes ne pourront en aucun cas être modifiés après souscription. L'inscription se fera depuis RScenter, programme réseau dédié aux championnats Rallyesim et sera validée par confirmation depuis un courrier électronique envoyé sur l'adresse électronique mentionnée lors de cette inscription. Dans le cas où l'activation de ce compte ne fonctionnerait pas, elle pourra être étudiée sur demande sur le sujet dédié aux problèmes d'inscription.

- ## 2.2 - Validation des inscriptions

Toute personne disposant du jeu vidéo *" Richard Burns Rally "* en version PC et des dernières versions RSRBR et RScenter obligatoires (mandatory) peut participer aux championnats 2023 proposés par **RALLYESIM**.
Il vous sera demandé un pseudonyme (**obligatoirement le même que sur le forum RALLYESIM**, voir ici), un numéro de pilote, un mot de passe, un pays d'appartenance, et une adresse Email valide.

La souscription de comptes multiples par une seule et même personne est interdite.
La substitution d'un compte par une autre personne que son créateur initial également.
Toute tentative d'utilisation illicite de plusieurs comptes par une même personne sera sanctionnée.

Le choix de vos voitures peut se faire ultérieurement en éditant ce profil depuis le site RSRBRlive 2023.
Les inscriptions restent libres tout au long de la saison.

- ## 2.3 - Forum

Un forum dédié à la vie autour de **RSRBR** et de ses championnats est disponible.
Il est vivement conseillé de s'y inscrire, et d'aller y consulter régulièrement les informations communiquées tout particulièrement à propos de l'organisation de ces championnats et de la vie des teams et écuries.
Vous y trouverez également les évolutions de **RSRBR**, qu'elles soient obligatoires à l'installation, ou facultatives. Toute installation antérieure à celle requise par les championnats se verra refusée à l'entrée dans les sessions officielles.

- ## 2.4 - Inscriptions spécifiques

L'inscription spécifique à un championnat se fait par simple choix d'une voiture dédiée à ce championnat.
Il vous suffira d'éditer votre profil pilote, de faire un choix de voiture pour le championnat choisi, parmi celles proposées, puis de valider votre choix en acceptant la modification de profil. Les voitures proposées seront celles autorisées par chaque règlement spécifique du dit championnat.
Le choix de la voiture dédiée à un championnat reste libre et illimité tant que la 1ère épreuve de ce championnat n'est pas commencée. Vous trouverez de plus amples informations sur les possibilités de changements de voitures sur chacun des règlements spécifiques.
Ces règlements spécifiques sont disponibles depuis cette page, en français, anglais, et dans d'autres langues pour certains championnats. Vous y trouverez toutes les informations nécessaires pour chaque championnat, ainsi que les spécificités qui en feront des championnats uniques et différents les uns des autres.

- ### 2.4.1 – Spécificités WRC

Les teams officiels seront attribués en priorité aux pilotes figurant dans le classement carrière du classement général WRC 2023.

Les WRC 2017 et 2020 sont uniquement autorisées dans ce championnat. Tout autre championnat autorisant les WRC ne pourra disposer de ces nouvelles WRC 2017 ou 2020 ou ne marqueront pas de points.
Les WRC 2017 et 2020 sont également acceptées en championnat de France tarmac, mais elles ne marquent pas de points.

3. PARTICIPATION AUX CHAMPIONNATS

Est appelé championnat, un ensemble d'épreuves faisant partie d'une même compétition. L'ensemble des classements des épreuves de ce championnat, donne lieu à un classement général du dit championnat.

- **3.1 - Engagements aux épreuves**

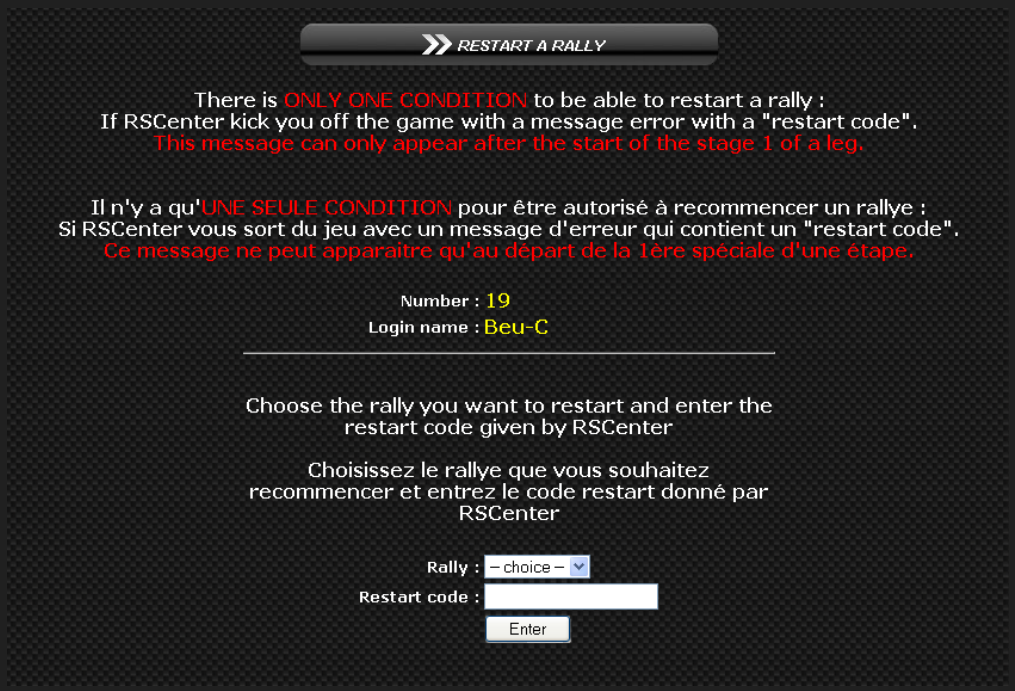
  - Aucune modalité d'engagement sur aucune épreuve n'est nécessaire. Le simple choix d'une voiture pour le championnat concerné suffit à participer à une épreuve de ce championnat.

  - Toute participation à une épreuve, suffit à figurer aux divers classements de l'épreuve et du championnat.

- **3.2 - Désengagements**

Toute épreuve commencée devra être terminée, et ce quelques soient les évènements qui viendront perturber son bon déroulement. Quitter une épreuve commencée sera synonyme d'abandon (**DNF**).
Il ne sera pas possible de recommencer ou de reprendre une épreuve préalablement quittée avant son terme.
Le seul cas pris en compte pour refaire un rallye sera celui ou le pilote n'aura pas parcouru le moindre mètre sur le 1 er secteur chronométré (0% de progression). Si une épreuve abandonnée, pour quelque raison que ce soit, n'est plus proposée dans les sessions officielles, elle sera comptabilisée comme abandon.

Si un problème de connexion est rencontré en tout début de rallye, il est possible que RScenter quitte le jeu en délivrant un " Restart code ". Vous retrouverez ce code dans le dossier du même nom à la racine de votre jeu. Ce code est à renseigner ici.



Si ce code ne fonctionne pas et que le rallye ne vous est plus proposé après une fermeture et réouverture de RScenter, alors vous ne pourrez plus en prendre le départ.

4. COMPORTEMENT

- **4.1 - Respect d'autrui**

Toute personne inscrite se doit de respecter les règles élémentaires de courtoisie et de bienveillance. Il ne doit en aucun cas y avoir des propos et agissements injurieux et agressifs. Des sanctions seront prises si ces règles légitimes de bonne conduite

venaient à ne pas être respectées. L'administration se réunira et décidera des sanctions à prendre suivant la gravité des actes. Les sanctions pourront être un simple avertissement, exclusion à une ou plusieurs semaines d'épreuves, ou bien le bannissement définitif de **RALLYESIM** et/ou des championnats.

Il est de rigueur de rappeler, que ces championnats sont organisés par des bénévoles, et que par conséquent, aucun agissement inadapté ne sera toléré.

- ## 4.2 - Comportement " rallystique "

Les championnats **RALLYESIM** sont faits pour être des compétitions virtuelles de rallye.

Les évènements de 2014 ont forcé les administrateurs de Rallyesim à bouleverser le fonctionnement des cars repairs en sessions officielles.
Désormais, les car repairs bénéficient de limites d'usage par championnat, limites que chaque organisateur doit donner dans les plus brefs délais. Cette limite est paramétrable entre 0 et 3 car repair par journée de rallyes.

Voici comment ils seront gérés :
- Si un pilote choisi de réparer sa voiture, il devra tout de même parcourir la spéciale qui était sautée jusqu'à la saison 2014. Le temps de la spéciale ne sera plus calculé sur la base "meilleur temps de la catégorie + 3 minutes", mais "temps réalisé sur la spéciale + 3min"

- Si un pilote choisi l'option car repair, mais abandonne cette spéciale, il lui sera appliqué "le meilleur temps de la catégorie + 3min" et sera compté comme abandon de leg sur les spéciales suivantes.

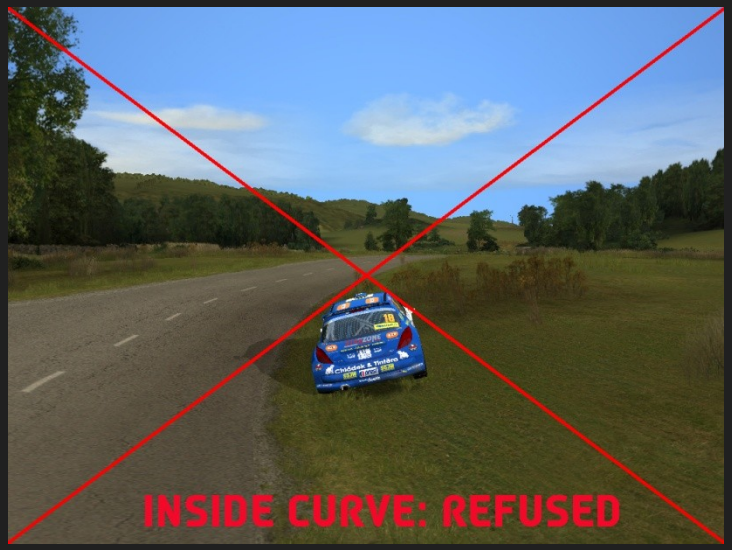
- Pour les championnats soumis à gestion budgétaire de teams, c'est l'abandon qui prévaudra sur le car repair.

De plus, il est demandé aux participants d'adopter un comportement de pilote de rallye, et non de "pilote kamikaze" prêt à tout pour rejoindre l'arrivée au plus vite.

Le non-respect des tracés de spéciales à tour multiples ou avec arrivée détournée entrainera un DNF + temps forfaitaire constaté notamment sur Bergheim, Castrezzato, SS Daniel Bonara, PTD Rallysprint, Courcelles Val d'Esnoms, etc…
VOIR ICI :Listing Spéciales standards/Standard tracks

Les appuis sur les barrières, métallique, contournement d'éléments de décors sont strictement interdits.
A ce propos, et constaté notamment à l'arrivée de Lyon-Gerland, East West II, Greenhills etc… ce type de conduite ne sera plus tolérée et entrainera la mise hors course du pilote pour toute arrivée similaire quelle que soit la spéciale et entrainera un DNF + temps forfaitaire.

Des contrôles réguliers seront organisés dans le but de rétablir l'ordre et le bon déroulement des championnats.
Tout participant n'obtempérant pas aux demandes qui seront faites chaque semaine sur cette page publique , prend le risque d'être sévèrement sanctionné, voir même de ne pas pouvoir continuer sa saison. Un Email sera également envoyé sur l'adresse fournie dans le formulaire d'inscription RSRBRlive2023



Les coupes de virages sont interdites. Veillez à avoir toujours au moins une roue sur la piste.
Toutes coupes reconnues volontaires par le collège de commissaire seront sanctionnées d'une radiation.

- ## 4.3 – Réglages des voitures RSRBR

- Chaque voiture présente dans **RSRBR** possède ses propres " physics ". Certains organes comme les tableaux et couples différentiels, barres antiroulis peuvent être limités, voir verrouillés. Ces verrous peuvent être différents selon les mods et voitures utilisées. Veillez à ne pas outrepasser ces blocages. Pour se faire, le plus sûr est de régler une voiture en partant des réglages par défaut imposés par chaque mod et chaque voiture. Un utilitaire de contrôle de vos réglages est disponible sur le forum.

- Toutefois veillez à faire attention lors de chaque " update " obligatoire (mandatory). Une notification sur le contenu apparaît lors de son installation, vous mettant en garde sur les physics ayant subis des modifications.

5. MISES A JOUR OBLIGATOIRES

- ## 5.1 - Updates

Chaque participant est responsable de son installation.
Des mises à jour sont régulièrement proposées en téléchargement. Elles peuvent régulariser des problèmes de fonctionnement, ajouter des nouvelles voitures, nouvelles spéciales, nécessaires au bon fonctionnement de votre installation.

Tout manquement à ces mises à jour relève de la responsabilité de chacun.
Les incidents en session, indépendants des programmes RSRBR et/ou RScenter ne pourront être pris en compte.

Un ordinateur devient une voiture virtuelle, et chaque pilote est responsable de sa monture.
Sera considéré comme obligatoire, une mise à jour appelée " **update** ". Il modifiera la version de votre installation. La version de chaque installation sera détectée à l'entrée des sessions. Si cette version est antérieure à celle requise, l'entrée en session sera impossible.

- ## 5.2 - Addon

Les **addons** restent facultatifs, mais néanmoins importants selon leurs contenus. Il est donc vivement conseillé de suivre leurs sorties officielles et d'étudier s'il est nécessaire de les installer, selon que les dysfonctionnements qu'ils corrigent vous soient apparus ou non. Ces addons seront disponibles sur le forum.
L'administration fera le nécessaire pour prévenir de ces addons ou correctifs. Il est du devoir de chacun de s'en tenir informé.
En aucun cas l'administration ne peut être tenue pour responsable de dysfonctionnements pour lesquels un addon ou correctif aura été mis en place au préalable.

- ## 5.3 - Utilitaire de dépannage

Un utilitaire de dépannage est prévu pour déceler d'éventuelles anomalies dans votre installation, qu'elles soient vitales ou bénignes. Cet utilitaire n'est pas livré avec **RSRBR**, ni avec les updates.
Il vous aidera à cibler le problème, et donnera les renseignements utiles aux administrateurs pour vous épauler dans la résorption de ces problèmes. Il pourra détecter des erreurs dans **RSRBR**, mais aussi sur le fonctionnement général de votre ordinateur et de son système d'exploitation. L'exécution de ce programme vous orientera automatiquement vers sa propre mise à jour, si la version installée sur votre ordinateur n'est pas la dernière en date.

6. CALENDRIER & ROADBOOKS

- **6.1 - Calendrier global**

Un calendrier général est disponible. Il vous guidera sur le programme de la saison, en reprenant l'intégralité des calendriers de tous les championnats organisés par **RALLYESIM**. Ce calendrier peut être incomplet en début de saison, dans l'attente de certains calendriers réels.

- **6.2 – Road books**

Un road book est la feuille de route dédiée à un rallye. Il donne les indications suivantes :

- Semaine durant laquelle un rallye se déroulera.
- Championnat pour lequel le rallye sera pratiqué.

- Sous-championnats attenants.
- Mods parcourus.
- Boucles de spéciales, parcs d'assistance….
- La météo ne sera pas diffusée dans les road books ni sur le forum. Elle sera consultable à l'activation des sessions, soit, le dimanche soir avant le déroulement des rallyes en cliquant sur les sessions actives.

- ## 6.3 - Diffusion des road books

Les road books sont disponibles quelques jours ou semaines avant chaque rallye.
Ce délai est fixé par chaque règlement spécifique, selon l'importance de la compétition vis-à-vis du calendrier.
Vous trouverez ces road books sur la page " live sessions " RSRBRlive 2023.

7. SESSIONS OFFICIELLES

Sont appelées " sessions officielles " (live sessions), les sessions faisant partie de l'un ou l'autre des championnats.

- ## 7.1 Liste des sessions officielles

Vous pourrez retrouver chaque semaine sur la page " live sessions " tous les rallyes prévus pour la semaine en cours. En cliquant sur un rallye, ou une journée (leg) de rallye, les détails sur le déroulement (road book) vous y seront donnés. C'est également le seul endroit, hormis **RScenter**, qui pourra vous renseigner sur la météo des rallyes.

8. DEROULEMENT D'UN RALLYE

- **8.1 Entrer dans une session de rallye**

L'accès à un rallye se fait depuis **RScenter**.
Dans l'interface, vous avez le choix entre plusieurs boutons :

- " Alone / Solo"
    - Comme son nom l'indique vous permet de choisir une voiture, une spéciale, météo, surface …etc…, et de jouer seul et pour le plaisir.
- " Public "
    - Vous permettant d'accéder à des rallyes organisés par les utilisateurs de **RSRBR**, rallyes crées depuis **RSRBR Live**.
- " Championship / Championnats "
    - Pour participer aux différentes épreuves organisées par **RALLYESIM** et dans le cadre des championnats.

Pour voir la liste des sessions officielles que vous n'avez pas encore faite cliquer sur " Démarrer un rallye en ligne ".
Faites votre choix de session, puis " Entrer ".

Entrer sera irréversible

A l'entrée d'un rallye officiel, la voiture dédiée au championnat est alors chargée automatiquement. Impossible de prendre le départ avec une voiture autre que celles inscrites dans votre profil de pilote.
Un choix peut vous être proposé, si le championnat vous le permet (WRC, Coupe de France des rallyes asphalte)
L'Organisation RALLYESIM ne pourra être tenue pour responsable des éventuelles erreurs des pilotes concernant les coches imputant leurs écuries, Teams ou Career dès qu'une semaine est commencée à partir du lundi 00h01. Aucune modification ne sera effectuée, le pilote étant responsable de ses propres choix.

RSCenter 2013
2013
974-SeRBeR974
Pass
S'enregistrer
En Solo
Public
Championnats

RSCenter Alone v1.0.0
Fichier Affichage Options Plugins Explorer Aide
2013
RSCenter Alone
image created by Cromax
Index
Numéro 974
Pseudo SeRBeR974
FOV
Mode Monte-Carlo Mod
Pays France
Spéciale Cote d'Arbroz
Résolution spécifique pour cette spéciale
Dégâts Off
Météo Crisp Clear
Usure New
Adhérence Dry
Eclairage Daylight
Pack ABW-08
Voiture Citroen C4 WRC 2008
Pneus Snow
Group: A Class: 8W
Dégâts cumulés
GO
SSE
RBRdll
Chrono Evolution
Enregistrer Recos
Enregistrer Sessions
Reconnaissances
Driver Car Pack Weather Wear Grip Night Tyre Split1 Split2 Time Date
Sessions
Driver Car Pack Weather Wear Grip Night Tyre Session Split1 Split2

- **8.2 Commencer le rallye**

Il a été intégré depuis RSRBR 2014 une icône permettant de visualiser l'état de sa connexion.

Si celle-ci n'est pas effective elle apparaitra en rouge. Dans ce cas, il faut rafraîchir à droite du Go.

Suite a un problème sur le contrôle de connexion, il est conseillé de désactiver celui-ci

En cas de faible connexion, il est possible de désactiver le " Contrôle de connexion " depuis les paramètres de RScenter. Cette procédure ne coupe pas le contrôle de connexion, mais simplement le processus qui contrôle à intervalles très rapprochés si une connexion est disponible ou non, ce qui peut parfois permettre de faire son rallye avec une connexion instable. Néanmoins, une connexion internet est obligatoire pour participer à des épreuves " en ligne "

- L'entrée dans une session, nécessite généralement une mise à l'heure de votre ordinateur en phase avec celle du serveur de jeu. Acceptez cette mise à jour qui n'aura aucune influence sur l'organisation de votre ordinateur. Le serveur de jeu est indexé sur une horloge web de grande qualité.

- A votre entrée dans la session, un décompte s'affichera, approchant plus ou moins 5 minutes et un bouton grisé (inactif)) indiquant " standby ". Veillez à avoir fait votre choix de pneus pour la boucle de spéciale qui va être entamée.
- Dès que le décompte sera écoulé, ce bouton ne sera plus grisé (actif) indiquant " GO ". Le " GO " est accompagné d'un signal sonore " blinggg " vous annonçant que le départ pourra être donné 10 secondes plus tard, signalé par un second " blinggg ". Vous disposerez alors d'une minute pour cliquer sur GO > La 1ère spéciale sera alors chargée dans les conditions données par le road book. Et votre choix de pneus bloqué pour l'ensemble de la boucle.

- Une fois le " GO " activé par vos soins, la spéciale sera chargée. Vous aurez accès au menu classique de RBR, vous permettant de charger, ou de créer votre réglage de voiture.
- Lancez ensuite la spéciale.

Si tout se passe bien et que rien ne perturbe votre course, vous serez invité à la fin de chaque parcours chronométré, à enregistrer la rediffusion de ce parcours. Cette option n'en est pas une.

L'enregistrement est obligatoire pour chaque parcours (spéciale)

Vous serez ensuite de retour sur l'interface RScenter avec de nouveau un décompte pour le départ de la spéciale suivante.
Ce décompte deviendra aléatoire, puisque le départ pourra être anticipé selon vos souhaits, mais en aucun cas reporté au-delà du départ programmé par RScenter.

Conseils :

- Nommez vos fichiers de rediffusion correctement afin de pouvoir les identifier parmi les rediffusions des autres rallyes. Le simple fait de renommer un fichier après coup en modifie la date initiale de création, et peut jouer en votre défaveur si vous devez porter réclamation ultérieurement. La date d'enregistrement d'un fichier est une information importante.

- Exemple d'enregistrement : vous faites le rallye du Var comportant 10 ES sur 2 legs.

- Enregistrer votre rediffusion comme suit : *ES1 / " nom du rallye " / LEG n° / ESS n°*
  Le nombre de caractères est limité par RBR. Soyez précis, brefs, mais organisés.

- Videz fréquemment votre dossier de rediffusions. Sa surcharge peut gêner à de futurs enregistrements. Conservez ses fichiers en dehors du dossier " Replays " du jeu.

- Il est vivement conseillé de laisser un temps de repos à votre matériel informatique. **RBR** est gourmand en ressources, principalement pour les cartes graphiques. Enchaîner les spéciales sans temps d'attente peut être néfaste au bon déroulement d'un rallye exigeant.

Si la 1ère spéciale ne faisait pas partie d'une boucle de plusieurs spéciales, le choix de pneus sera possible.
Dans le cas contraire, il faudra attendre le prochain parc d'assistance > stratégie pneus.

- Le lancement de chaque spéciale se fera de la même façon jusqu'à la dernière.
- Dans le cas d'un rallye se déroulant sur plusieurs journées, vous pourrez enchaîner les journées si vous le souhaitez, en repassant par le bouton " Démarrer un rallye en ligne ".

- **8.3 - Niveau de dégâts**

Beaucoup de championnats utilisent le mod " Realistics " > Voir règlements spécifiques de chaque championnat. RSRBR ne permet pas d'avoir des dégâts homogènes, mais sachez que si vous endommagez votre voiture, c'est forcément parce qu'une faute de pilotage a été faite à l'origine.

- **8.4 - Dégâts cumulés**

Le report de dégâts sera actif sur tous les championnats.

- **8.4.1 – Le report des dégâts en quelques mots**

Certains dégâts ne seront pas réparés à l'assistance car nécessitant un temps d'intervention trop long dans la réalité. Sur ce principe, ne seront pas réparés :

- Différentiel Avant – Central – Arrière
- Système Hydraulique
- Circuit électrique

Au leg suivant, ces dégâts auront été réparés.

Concernant le dégât moteur que vous pourriez subir sans avoir heurté quoi que ce soit : il vous est rappelé, que l'utilisation intensive du frein en continu amène un forçage du moteur qui montera en température, et qui finira par vous mettre hors course.

Dans le cas de dégâts sans abandon de la spéciale, plusieurs options vous seront offertes dans **RScenter** :

- Continuer le rallye sans réparer > " GO "
- Continuer en réparant, et en acceptant de rouler la spéciale suivante avec un temps de + 3 minutes > " Car repair ". Cette option vous obligera à rouler la spéciale suivante, mais avec une pénalité de 3 minutes sur le temps que vous réaliserez.

- Ce n’est pas RScenter qui calcule ce temps, mais le système de calcul des classements qui ne peut intervenir qu’une fois le rallye terminé, soit le lundi suivant. RScenter, lui, ne peut faire mieux que d’ajouter un temps forfaitaire provisoire de plus ou moins 5 minutes supérieur au temps de la spéciale. Ce temps forfaitaire sera réajusté lors de l’établissement des classements.

- Exemple 1 : (Boucle de 4 spéciales).

  - ESS1 : Rien à signaler > temps pris en compte.
  - ESS2 : Dégâts mécaniques > temps pris en compte / choix du bouton " Car repair ".
  - ESS3 : La spéciale est roulée normalement, mais temps pris en compte + pénalité de 3mn forfaitaire.
  - ESS4 : Rien à signaler > temps pris en compte et reprise du cumul des temps.

- Exemple 2 : (Boucle de 4 spéciales).

  - ESS1 : Rien à signaler > Temps pris en compte.
  - ESS2 : Dégâts mécaniques > temps pris en compte / choix de continuer sans réparer.
  - ESS3 : Abandon suite à une surchauffe du moteur > temps forfaitaires.
  - ESS4 : " Car repair " > temps forfaitaires……+ temps forfaitaires sur toutes les spéciales restantes dans la journée de course.

- **8.4.2 - Abandon d’une spéciale > règle du " super rallye "**

La règle du " Super rallye " est appliquée lors des épreuves comportant 2 legs et plus, en cas d’abandon dans une spéciale.
Des temps forfaitaires sont attribués pour chaque spéciale restante du leg, après l’abandon.
Cette règle vous permet de reprendre le rallye sur le leg suivant avec la reprise du cumul des temps.

Le temps forfaitaire, quel que soit le championnat, sera le suivant :
Meilleur temps réalisé par un pilote de votre catégorie* + 3 minutes.

*Une catégorie est un ensemble de pilote roulant pour le classement le plus direct (classe, sous championnat…etc.).

- Exemple : (Boucle de 4 spéciales).
    - ESS1 : rien à signaler > temps pris en compte.
    - ESS2 : abandon > temps forfaitaire.
    - ESS3 : temps forfaitaire car abandon dans la précédente (ESS2).
    - ESS4 : temps forfaitaire car abandon dans ESS2.

- Journée suivante :
    - ESS5 : reprise du rallye et comptabilisation des temps …etc….

Noter que si durant une spéciale, que ce soit lors d'un rallye à leg unique, ou à plusieurs legs surtout dans ce cas, vous deviez abandonner au cours du dernier leg, ou même dans la dernière spéciale du dernier leg vous serez DNF pour tout le rallye.

- ### 8.4.3 - Temps erronés en course

Il peut arriver que vos temps sur **RScenter** soient erronés ou que le statut (retired, skipped, in progress) soit faux.
(" In progress " bien souvent qui veut dire que **RScenter** n'a pas détecté que vous avez terminé la spéciale).

2 solutions sont à votre portée :

- Les temps se mettent à jour seuls, sans aucune intervention de votre part à l'arrivée de la spéciale suivante.

- Dans le cas où l'action a échoué, ne quittez surtout pas le rallye. Vous pourrez envoyer vos temps par un autre utilitaire nommé "Send times" également dans l'onglet " live " de **RScenter** à la fin du rallye. Il n'est pas nécessaire d'actionner ce bouton avant la fin de la dernière spéciale, puisque celui-ci va chercher les temps dans le fichier 7z du rallye qui ne s'enregistrera qu'à la fin du rallye.

Si enfin aucune de ces actions ne fonctionnent, il reste la possibilité de faire appel à une personne en charge de ces mises à jour de temps sur le sujet du rallye après avoir envoyé votre 7z par "SendReplays" sur sa demande, en lui indiquant le lien du fichier de contrôle que SendReplays vous aura communiqué.

Des sanctions pourront être prises envers les personnes abusant de ces demandes et n'ayant pas pris le temps nécessaire à la lecture du présent règlement.

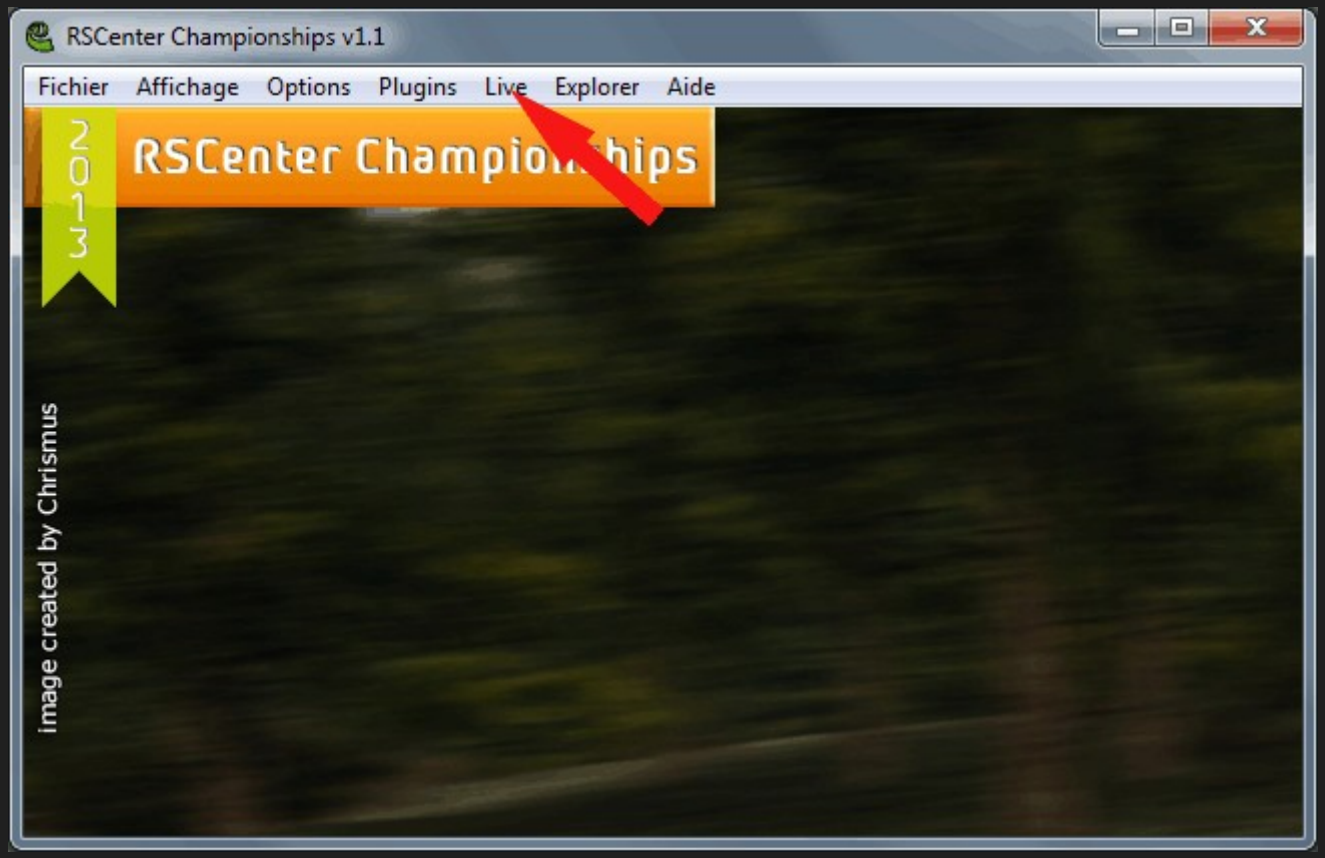
- **8.4.4 - SendTimes**

"SendTimes" est un utilitaire intégré à **RSRBR** permettant de mettre à jour des temps remarqués comme erronés en session. Il est accessible depuis RScenter à la fin de chaque leg.

A la fin de la session, et une fois RScenter fermé, vous pouvez actionner "Send times". Vous pourrez vérifier que cet utilitaire a correctement fait son travail en visualisant cette page.
Dans le cas contraire, envoyez l'intégralité des fichiers de course (replays + INI + 7Z + HTML) à l'aide de "Send times" si on vous le demande suite à votre réclamation, puis prévenez un chargé d'affaire sur le sujet dédié du rallye du forum championnat RALLYESIM quand cela est fait.

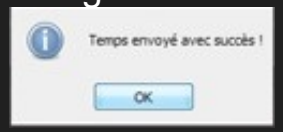
- **8.5 - Procédure d'utilisation de SendTimes :**

1. Cliquez sur l'icône désignée par la flèche.



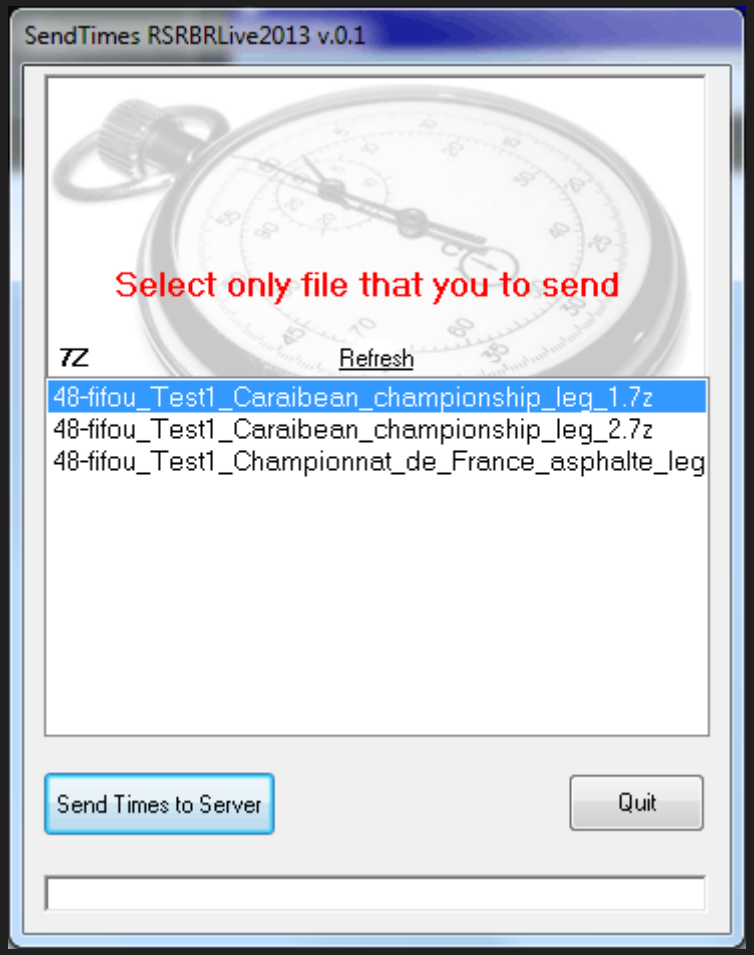
2. Une fenêtre avec différents choix s'ouvre. Sélectionnez celui qui vous convient par exemple "envoyer le temps de la spéciale sur le serveur".

3. Une confirmation apparaîtra une fois que se sera corrigé.



4. Vous pouvez également envoyer les temps pour un rallye complet dans ce cas cliquez sur "Live" puis " Send times ".

5. Sélectionnez le fichier 7z portant le nom du rallye que vous souhaitez mettre à jour. Cliquez sur le bouton "SendTimes to Server".



Cette manipulation ne peut être faite qu'une fois par rallye ou journée de course, et ce, durant la semaine du rallye.

- 8.6 Points de participation

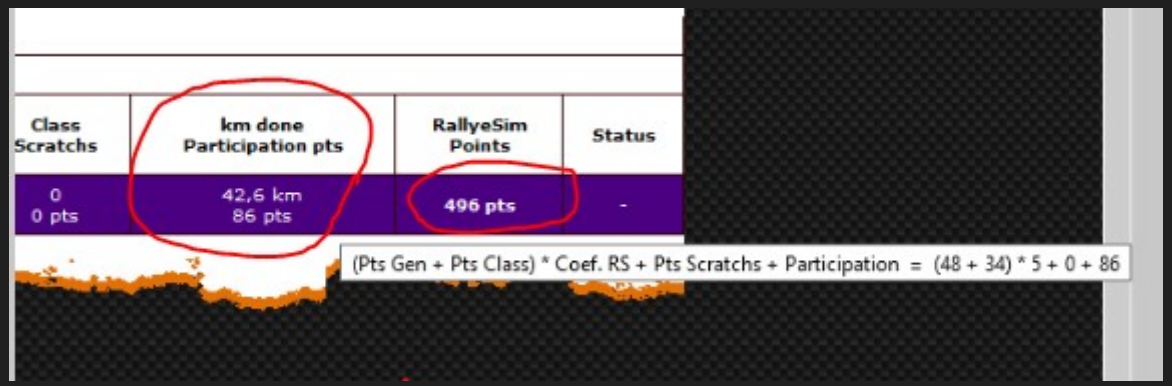
Ajout de points de participation suivant le nombre de kilomètres parcourus sur un rallye (spéciale terminée)

Si le rallye est terminé = 2 pts par kilomètre parcouru (exemple : 98 kms x 2pts = 196 points de participation au lieu de 2 précédemment

Si DNF sur le rallye = 1 pts par kilomètre parcouru (exemple : 1ère spéciale finie (5 kms), 2ème spéciale finie aussi (9 kms), abandon dans la 3ème spéciale, donc 14 kms parcourus x 1 point = 14 points de participation)

Visualisation du calcul dans les résultats des rallyes ici

En passant la souris sur le total de points Rallyesim vous avez la calcul



9. ECURIES

- **9.1 - Présentation du championnat 2023**

En 2023, comme en 2022 il y aura une seule league comprenant l'ensemble des écuries.

Chaque écurie comprendra 10 pilotes qui se répartiront sur 2 rallyes par semaine.

Cependant, seulement les 8 meilleurs résultats sur les 10 pilotes seront retenus

Concernant les coches écuries en 2023, il n'y aura plus que 2 rallyes cochés avec au maximum 6 pilotes par rallye.

- ## 9.2 - Déroulement Général

2 rallyes par semaine seront proposés pour le classement écurie pour toute la saison. Ils seront représentés comme suit dans le calendrier général :

L'organisation Rallyesim s'efforcera, dans la mesure du possible, de proposer un rallye en Reduced et un en Realistic chaque semaine pour permettre à chaque pilote de choisir son rallye suivant ses préférences. Il y aura parfois 2 rallyes en Reduced et parfois 2 rallyes en Realistic.

La période du championnat démarrera comme habituellement (début de saison semaine 3 ou 4 de janvier) et s'arrêtera semaine 50 avec une semaine off, la semaine 13

- ## 9.3 - Organisation des écuries

Responsable des écuries > Olival

Toute demande, au sujet des effectifs écuries, devront être adressées sur le sujet dédié aux écuries (demande d'intégration par un pilote, confirmation d'intégration par son manager, demande de licenciement, souhait de démission…etc.)
Chaque demande doit être accompagnée des noms et numéros exacts des pilotes ainsi que du nom exact de l'écurie.
Une écurie comprend 10 pilotes maximum, qui roulent dans le but de cumuler des points dans un classement d'équipe.

Chaque pilote est libre de rouler avec les voitures de son choix et de rapporter des points selon les groupes et classes de ses voitures.

Chaque pilote disposera de 2 possibilités d'appartenance à des écuries durant toute la saison. S'il quitte une écurie pour la 2nde fois, Il ne pourra en intégrer une 3ème.

Les conditions requises pour la création d'une écurie sont précisées sur le 1er post du sujet dédié aux écuries.

Chaque écurie possèdera son parc d'assistance dans le forum dédié aux championnats dès lors que les conditions de création requises seront remplies.

- ## 9.4 - Rôle du manager

Le manager, porte-parole de l'écurie, est l'unique interlocuteur de l'administration Rallyesim. Il s'informe des éventuels différents entre l'Administration et ses pilotes.

Il est propriétaire de son écurie, ainsi que du classement acquis pendant la saison précédente. Lui seul peut engager son écurie la saison suivante dans la League où elle a été qualifiée. Au cas où le manager ne continue pas dans son écurie l'année suivante, il devra nommer un remplaçant qui prendra l'écurie à son compte pour la survie de cette écurie.

C'est lui et lui seul qui sera en mesure de valider l'intégration d'un nouveau pilote. En cas de sanctions relatives aux vérifications, il en débattra avec le pilote incriminé.

- **9.5 – Organisation des pilotes**

Le nombre de rallyes par pilote comptant pour le classement écurie sera limité à 1 par semaine.
Le nombre de pilotes comptant pour le classement écurie sera également limité à 6 pilotes par rallye.

Si le quota de pilote est dépassé sur un rallye, seuls les 6 meilleurs résultats seront retenus. Les pilotes suivants compteront pour leurs classements personnels, mais pas pour leur écurie.
Il sera impossible de faire un autre " rallye écurie " en remplacement.
Il sera également impossible de modifier un rallye que le pilote voulait sélectionner pour son écurie, mais pour lequel il aura oublié la sélection au préalable.

- **9.5a - Licenciements**

Le manager pourra licencier un de ses pilotes.

- **9.5b - Démission**

Tout pilote est libre de ses mouvements.

- **9.5c - Points acquis**

Les points acquis par un pilote au sein d'une écurie seront, quoi qu'il en soit, conservés au sein de cette écurie. Qu'il soit licencié ou démissionnaire, les points resteront à l'écurie d'appartenance au moment du rallye.

10. CLASSEMENTS

Les classements de rallyes seront disponibles dans les 7 jours faisant suite à la fin de chaque épreuve. Vous y trouverez aussi bien le classement des épreuves que les classements des championnats attenants à ces épreuves.
Tous les classements sont regroupés sur la page "Official results" de RSRBRlive2023.

Pour tous les championnats, toutes les attributions de points se feront comme suit :

(Nombre de partants au général / nombre de catégories) / 2 = Quota

Si le quota est atteint, alors tous les points sont distribués. Dans le cas contraire, les points attribués seront décalés par rapport au nombre de pilotes manquants. Une catégorie étant :

- Un sous-championnat
- Un groupe
- Une division
- Une classe
- Un challenge

Exemple : pour un rallye de type coupe de France asphalte

Nombre de partants = 185 / Nombre de groupes = 6 / Nombre de classes = 25

Pour les points de groupe : 185 / 6 / 2 = 15,4 qu'on arrondi à l'entier supérieur > Les groupes qui compteront moins de 16 pilotes au départ n'attribueront pas tous les points prévus au règlement.

Pour les points de classe : 185 / 25 / 2 = 3,7 qu'on arrondi à l'entier supérieur > Les classes qui compteront moins de 4 pilotes au départ n'attribueront pas tous les points prévus au règlement.

- **10.1 - Classement carrière**

Il permettra à chaque pilote de sélectionner 75 rallyes dans la saison afin d'incrémenter un classement spécifique.
L'objectif étant de gérer cette carrière pour figurer au classement du même nom, sur un nombre de rallye égal pour chaque pilote.

75 rallyes pour l'année représentent 55% de la totalité des rallyes organisés par **Rallyesim** sur l'année**.**
Ces rallyes sont à sélectionner au plus tard le dimanche précédent une semaine de course, et ce pour la semaine qui commence le lundi suivant. Il sera possible d'anticiper ces sélections à souhait, et de les changer. Les seules qui ne pourront être modifiées, sont celles de la semaine en cours. La météo n'étant publique que sur **RScenter**, et sur la page des sessions officielles, il sera donc impossible de cibler ses sélections en connaissance de la météo.

Le quota a été fixé annuellement, afin de permettre aux souscripteurs de comptes de mi- saison de pouvoir jouer leur carte carrière malgré le retard pris. Cocher un rallye, et le réussir, sera le gage d'une bonne gestion de carrière.

Pour sélectionner vos " rallyes carrière ", c'est ici que ça se passe	CAREER CALENDAR

Un classement carrière spécifique sera disponible pour chaque championnat, classant ainsi, les meilleurs pilotes carriériste du dit championnat. Ce classement carrière étant la base pour remettre les titres de chacun des championnats.

A l'issue de l'année, le vainqueur du classement Carrière général sera titré et se verra attribué le n° 1 pour la saison de championnat suivante.

Un classement carrière distinct sera effectué pour les épreuves en Realistic et en Reduced, si et seulement si les pilotes auront coché Carrière dans leurs choix.

- ## 10.2 - Classement Ecuries

Les écuries ont également leur classement. Il cumulera la totalité des points des pilotes de chaque écurie.
Comme en 2022 chaque pilote pourra faire compter un rallye par semaine pour son écurie.
Le mode de sélection sera le même que pour les carrières.
Dernier délai le dimanche avant les courses, mais une organisation au sein des écuries sera nécessaire, puisque chaque épreuve ne pourra compter que pour 6 pilotes. Si davantage de pilotes choisissent le même rallye au cours d'une semaine, seuls les 6 meilleurs marqueurs de points seront retenus. Les pilotes en surplus pourront rouler, mais ils se battront en interne dans leurs écuries respectives, pour amener plus de points que leurs coéquipiers.

Pour sélectionner vos " rallyes Ecuries ", c'est ici que ça se passe	CAREER CALENDAR

- ## 10.3 - Classement RALLYESIM

Ce classement prendra en compte l'ensemble des rallyes organisés par RALLYESIM. Chaque rallye que vous ferez ira y ajouter des points. Les points pris en compte seront basés sur le même calcul que les points de carrière, mais avec un barème différent (Multiplié par 2 en général, selon les championnats)

- ## 10.4 - Calcul des points "Ecuries" / "Carrière" / "Rallyesim"

Dans la plupart des championnats, les barèmes sont les suivants

- Classement " Ecuries "

- Dans la limite de 6 pilotes par écurie et par rallye (les points des 6 meilleurs pilotes de chaque écurie seront retenus si le nombre de sélections est supérieur à 6 pour la même écurie) > *2 fois moins de points pour le vainqueur / *2 fois moins de marqueurs)

- Classement " Carrière "
  - Si le rallye est sélectionné au préalable > Points originaux du championnat
- Classement " Rallyesim "
  - Tous les rallyes courus > Points originaux du championnat multipliés par 2 (*2 fois plus de points pour le vainqueur /* 2 fois plus de marqueurs)

*Selon le nombre original de marqueurs récompensés par le règlement de chaque championnat.

Les points carrière et écuries seront calculés après reclassement de chaque classement réel. Ces reclassements ne prendront en compte que les pilotes ayant coché le rallye pour l'un ou l'autre des classements spécifiques (carrière et/ou écuries).

Des points de meilleur temps scratch par spéciale seront attribués pour chaque championnat **et seront valables pour les classements " Rallyesim ", " Carrière " et " Ecuries "** :

3 points au meilleur temps de spéciale tout confondu.
2 points au meilleur temps de chaque groupe.
1 point au meilleur temps de chaque classe.

Ces 3 récompenses ne sont pas cumulables, seul le plus important est retenu :

- Général
  - Groupe
    - Classe

Il est tout à fait possible de sélectionner un rallye pour son écurie et sa carrière.

- **10.5 - Points de participation**

Chaque rallye terminé vous donnera des points de participation, afin de récompenser les pilotes qui sauront rallier les arrivées. Un rallye est considéré comme terminé, si le pilote ne connait pas d'abandon lors de la dernière boucle. Dans le cas contraire, il n'y aura aucun point de participation. Ces points de participations sont fixés à 2 par rallye terminé.
Ces points compteront pour les carrières, les écuries et le classement Rallyesim.

- ## 10.6 - Réclamations

Chaque pilote a la possibilité de faire opposition à un classement dans un délai de 5 semaines.
Pour se faire, il devra poster sur le sujet du rallye qui pose problème, en argumentant sa requête, et en adressant à un chargé d'affaire, un fichier de contrôle contenant tous les fichiers de cette course en utilisant "SendReplays". Les chargés d'affaire feront leur travail de contrôle, et ajusteront le classement défectueux dans les plus brefs délais si des preuves suffisantes sont apportées et jugées recevables.
Dans le cas où un pilote constaterait que ses temps ne sont pas corrects, le délai est raccourci à une semaine suite à la clôture du rallye. Il est de son devoir de constater ces faits dans les plus brefs délais.
Néanmoins, un classement nécessitant un temps variable pour être mis à jour, l'administration se réserve le droit de ne faire que les modifications de temps, et de ne mettre le classement officiel à jour, que lorsque les vérifications de fin de course seront terminées, soit 2 à 3 semaines plus tard.

- ## 10.7 - Contrôles d'après course

Après chaque course, des contrôles sont organisés. Pour se faire, une liste est publiée dans la section "News RSCenter : Informations" de la page d'accueil RSRBRlive2023. Cette annonce s'appelle " checks races week… ". Elle précise pour chaque rallye de la semaine précédente, les pseudonymes et numéros des pilotes qui doivent envoyer leurs fichiers de course en précisant pour quel(s) rallye(s) ils doivent le faire. Ces contrôles peuvent être ciblés, ou faits au hasard total.
Cet envoi de fichiers doit se faire par "SendReplays" dans les délais fixés et visibles sur le message " Checks races ".
Le délai d'envoi est d'une semaine.
Le message d'annonce paraît dans les 3 ou 4 jours suivant la fin des rallyes ; idéalement le lendemain de la fin du rallye. La liste étant évolutive à mesure des réceptions, les numéros et noms de pilotes se verront accompagnés d'un statut d'envoi.

Veuillez consulter cette liste, qui en plus de la disparition du message de votre espace personnel vous demandant l'envoi, vous renseignera sur le bon déroulement de cet envoi.

Tous les fichiers de course doivent être conservés durant un délai de 5 semaines minimum

Cet envoi doit contenir l'ensemble des fichiers ci-dessous, "SendReplays" se charge de compresser l'ensemble des fichiers :

- Tous les fichiers de rediffusion (.rpl) des spéciales terminées > dans le dossier " Replays " du répertoire du jeu.
- Tous les fichiers INI (,ini) des spéciales terminées > dans le dossier " Replays " du répertoire du jeu.
- Le(s) fichier(s) HTML (.html) des journées de course > dans le dossier " My7zfiles " dans le répertoire du jeu.
- Les fichiers 7Z (.7z) des journées de course > dans le dossier " My7zfiles " dans le répertoire du jeu.

Il ne sera plus accepté de fichiers transmis autrement que par SendReplays. **Si pour une raison quelconque, vous ne pouviez effectuer la transmission, veuillez-vous rapprocher de votre manager, ou de toute autre personne susceptible de pouvoir le faire en votre nom.**

Une liste subsidiaire peut être faite pour demander un nouvel envoi de fichiers demandés lors d'une semaine antérieure, ce 1er envoi n'étant pas complet. Il incombe donc à chacun, de consulter chaque nouvelle liste afin de s'assurer d'être en règles.

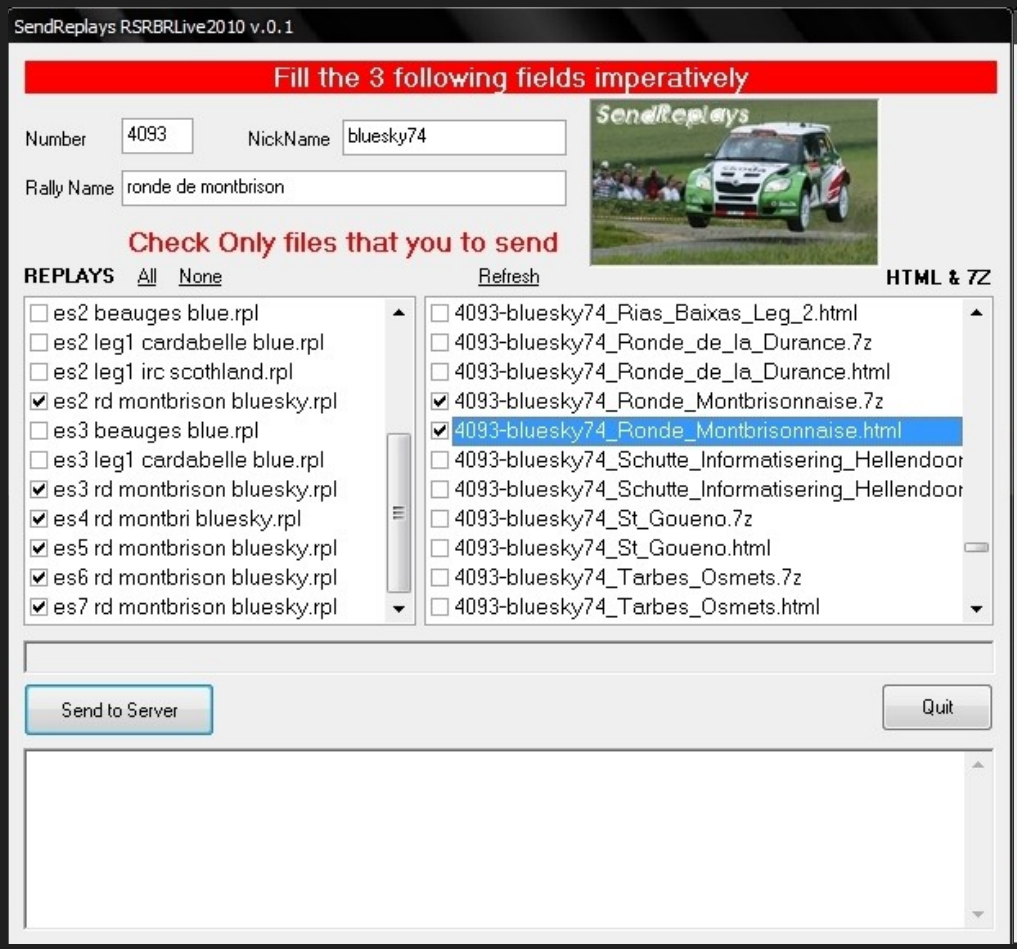
- ## 10.7.1 - Comment utiliser " SendReplays "

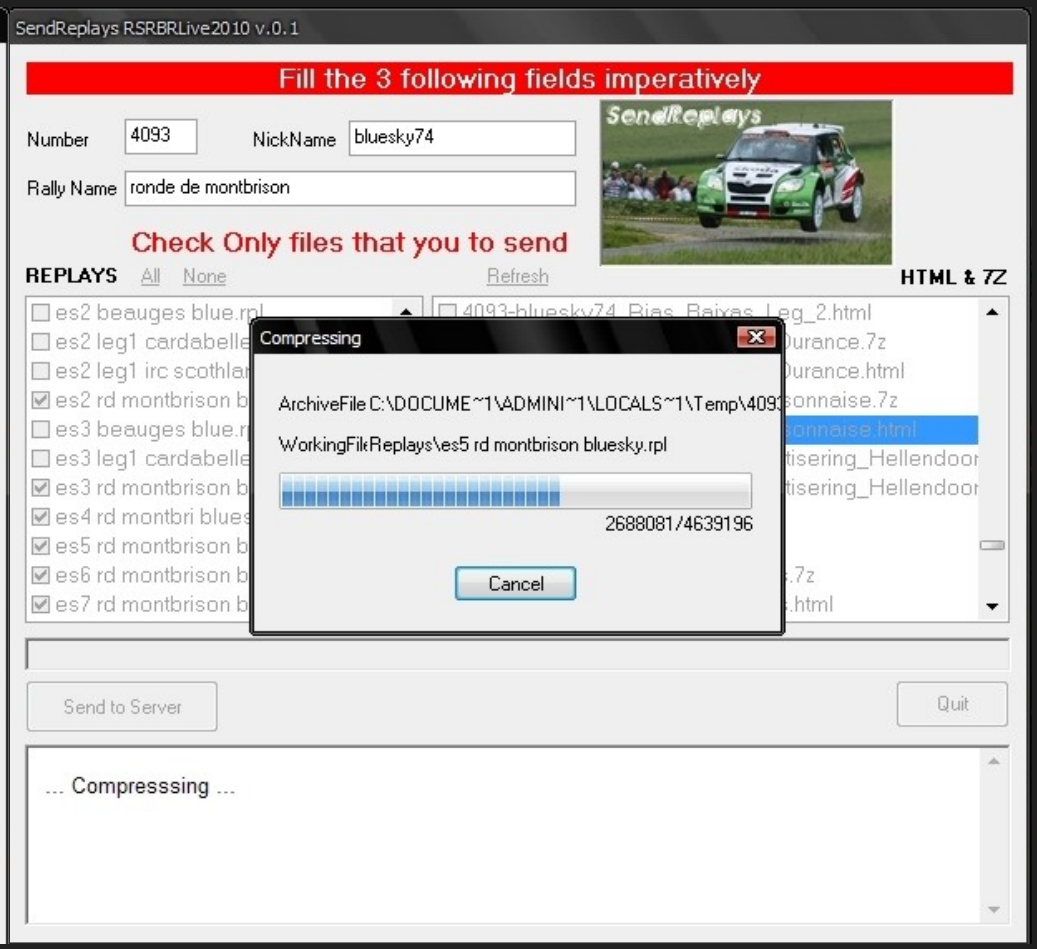
"SendReplays" est un logiciel intégré à RSRBR et RScenter. Il est adapté à l'envoi de fichiers de contrôles. Vous le trouverez depuis le "l'interface RScenter / Live / SendReplays".

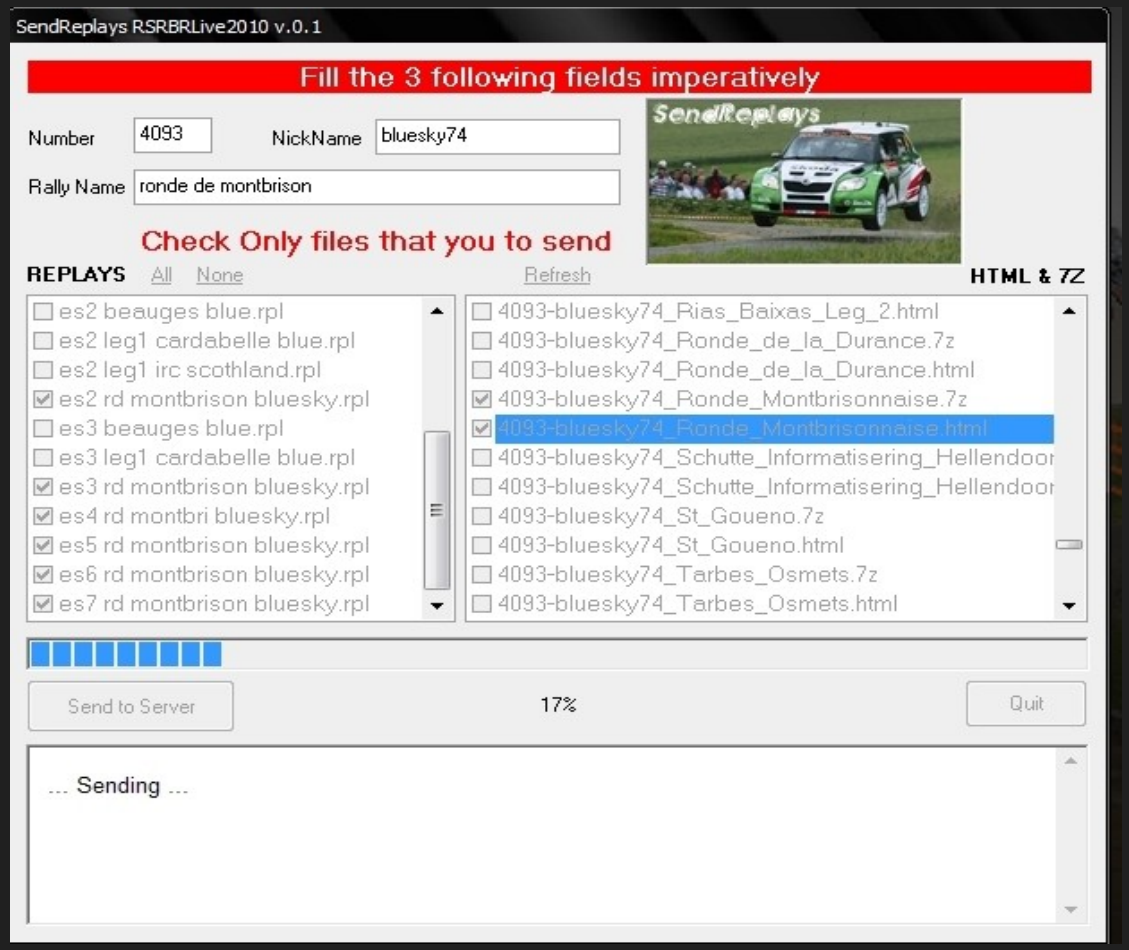
- Pour son utilisation, il suffit que les fichiers .rpl / .html & .7Z soient à l'emplacement d'origine de leurs enregistrements. Vous n'aurez plus qu'à les cocher pour les envoyer. Si tout se passe bien, un lien de téléchargement du fichier de contrôle apparaîtra après validation de l'envoi par le logiciel.

- Ces fichiers doivent impérativement se trouver dans les dossiers comme cité, sans quoi, SendReplays ne pourra pas les détecter, c'est pourquoi il faut être rigoureux dans l'enregistrement du nom de vos replays, afin de ne pas vous tromper.

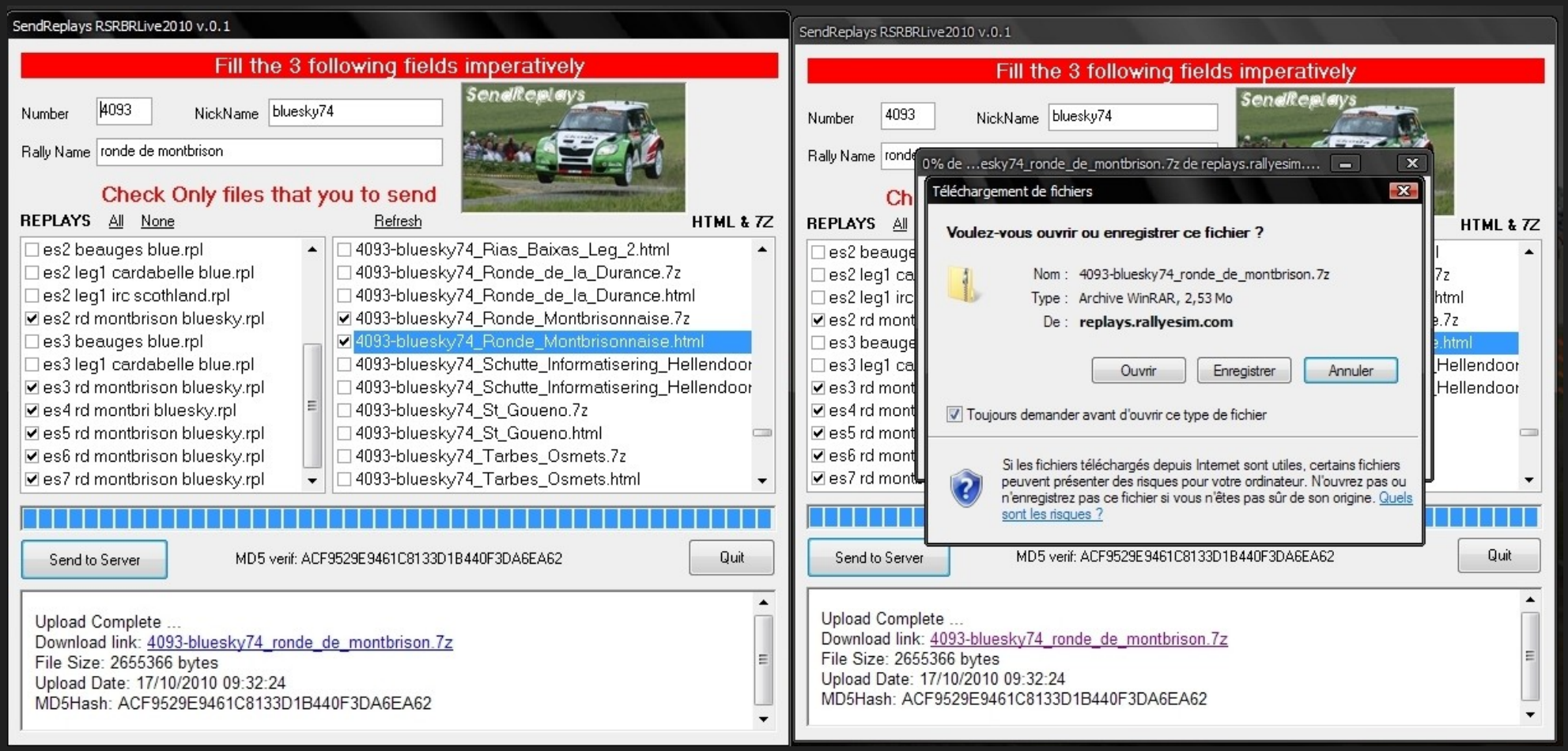
1. Par défaut, votre pseudonyme et votre numéro seront sélectionnés automatiquement, tandis qu'un menu déroulant vous proposera le nom des rallyes terminés.
2. Sélectionnez les fichiers de rediffusion (colonne de gauche) que vous devez envoyer ainsi que le fichier 7z et .html (colonne de droite) et cliquer sur le bouton "Send to Server" pour la compression dans un fichier .zip dans un 1er temps (image de droite) puis l'envoi sur le serveur dans un 2nd temps (image du dessous).







3. Une fois l’envoi terminé (100% sur l’image au-dessus), un lien de téléchargement du fichier de contrôle apparaîtra après **validation de l'envoi par le logiciel** (image de gauche) vous pouvez cliquer dessus également. Ceci vous permet d’enregistrer le dossier sur votre ordinateur, et ainsi de pouvoir le renvoyer si un problème avait eu lieu sur le serveur de **RALLYESIM** ou simplement pour le conserver et ainsi vider votre dossier "Replay".



- **10.7.2 - Bilans d'après course**

Après chaque fin de contrôle, un bilan des vérifications est publié sur le sujet du rallye.

Ces bilans relatent ce que les commissaires et administrateurs auront pu constater lors de leurs investigations.

L’expérience de ces contrôles nous a conduits à nommer explicitement les pilotes à qui des reproches ont été faits, ainsi que les sanctions prises à court ou moyen terme. Garder anonymes les sanctionnés s’est avéré inutile et sans suite, tandis que voir son pseudonyme dans une liste de pilotes fautifs oriente plus naturellement à "rouler propre" et "respecter les règles". Vous pouvez consulter les informations de chaque pilote sur la page "RS drivers" de RSRBRlive 2023.

La parution d’un bilan de fin de vérification veut également dire que le classement devient définitif, puisque les résultats des vérifications y sont pris en compte.

11. Pénalités

- **11.1 - Ajouts des pénalités :**

- Coupe volontaire d’un virage ou épingle avec gain de temps : + 10 secondes par coupe sur la spéciale.
- Coupe involontaire par perte de contrôle : pas de sanction si cas exceptionnel > la perte de contrôle doit rester un cas isolé. Si elle est répétée plusieurs fois au cours d’une spéciale, c’est que l’approche de la course n’est pas la bonne et doit donc être sanctionnée.
- Plus de 3 coupes volontaires et répétées sur une même spéciale : temps forfaitaire sur la spéciale.
- Pilotage globalement incorrect sur l’ensemble d’un rallye : mise en abandon sur la course > DNF.

- **11.2 - Manque de fichiers**

- HTML manquant : 10 secondes de pénalité sur dernière spéciale du rallye.
- 7Z manquant : 20 secondes de pénalité sur la dernière spéciale du rallye.

- Rediffusion manquante : temps forfaitaire sur la spéciale.

- Défaut d'envoi de tous les fichiers (html, 7z et replays) : 2 cas de figure :

  - Le pilote ne roule pas durant la semaine où il est censé envoyer ses fichiers : mise en abandon sur le rallye > DNF > carton orange > pas de blocage de compte
  - Le pilote roule (une seule épreuve) durant la semaine où il est censé envoyer ses fichiers : mise en abandon sur le rallye > DNF > carton orange > Blocage de son compte durant 1 semaine.

Information RALLYESIM

Le blocage de compte dû à un non-envoi des fichiers est indépendant du blocage de compte dû aux sanctions citées paragraphe 11.4. Il a pour effet direct de responsabiliser les pilotes aux contrôles de fin de course.
Pensez à alléger votre dossier de replays. Sa surcharge peut provoquer la perte de certains enregistrements.

- **11.3 - Sanctions**

Tout manquement aux divers règlements sera sanctionné par divers niveaux de sanctions représentés par des codes couleurs, et expliqués dans un cadre réservé à cet effet sur la page " profil de pilote ". Il y trouvera toutes les informations relatives à son historique de fautes durant la saison. Tous les rallyes sur lesquels chaque pilote aura subi un contrôle y seront marqués. Le niveau de sanction évoluera du vert jusqu'au rouge. Il pourra dans les cas extrêmes, aller jusqu'au noir. Ce code couleur sera visible dans tous les classements, mais aussi en cours de session sur la page évolutive du classement provisoire

d'un rallye. Le noir étant le niveau de sanction le plus élevé, synonyme de fin des sessions officielles pour le restant de la saison. Cette couleur ne devrait plus apparaitre en sessions officielles puisque le compte pilote est bloqué.

- **11.4 - Niveaux de sanctions & sanctions**

Niveau 0 : Pas de sanctions (Certaines sanctions peuvent ne pas avoir de carton attenant, mais uniquement des pénalités sur les temps du rallye contrôlé.)

- Coupe légère (10 secondes par coupe).
- Manque de fichiers HTML ou 7z (Pénalité 10 secondes pour HTML manquant* / Pénalité 20 secondes pour 7z manquant*).

*Une pénalité pour HTML et/ou 7z manquant est automatiquement appliquée sur la dernière spéciale du rallye concerné.

Niveau 1

- Fichiers de replays manquants dans la limite de 50% (Mise en abandon sur les spéciales manquantes).
- Réglages de voitures invalides dans la limite de 50% (Mise en abandon sur les spéciales invalidées).
- Coupes multiples et volontaires (Temps forfaitaire sur la spéciale au-delà de 3 coupes sur cette même spéciale).
- Arrivées " Kamikaze " (Temps forfaitaire sur la spéciale).

Niveau 2

- Fichiers de replays manquants au-delà de 50% (Mise en abandon > DNF).
- Réglages de voitures invalides au-delà de 50% (Mise en abandon > DNF).
- Coupes outrageuse de virages (1 seule coupe jugée outrageuse peut conduire à ce niveau de sanction).

Niveau 3

- Cumul de plusieurs sanctions consécutives (Compte bloqué le dimanche suivant la constatation des faits et ce durant une semaine > Blocked account).

Niveau 4 : Si le pilote fait preuve de mauvaise volonté suite à une ou plusieurs des précédentes sanctions, alors son compte pilote sera bloqué pour le reste de la saison. D'autres comptes attenants comme le compte public (accès aux sessions publiques) peuvent être également bloqués. Cette sanction pouvant aller jusqu'au blocage de l'ordinateur concernant toute relation avec Rallyesim.

Les sanctions se cumulent au cours de la saison.
L'accumulation des sanctions amènent aux niveaux de blocage des comptes pilotes.

Information RALLYESIM

- Dans le cas où un pilote sait avant d'être contrôlé qu'un ou plusieurs de ses fichiers sont manquants, un outil en ligne pour signaler ces oublis est disponible. Il n'est toléré par pilote et par année que 3 oublis (1 spéciale = 1 oubli)
- Des "contre-sanctions" sont prévues. C'est-à-dire que le niveau de sanction sera recalculé à l'avantage du pilote s'il fait preuve de la prise en considération des faits reprochés antérieurement.
- **Si des faits se répètent, les niveaux de sanction prévus originalement seront doublés.**

Exemple :

- **1ère convocation au contrôle > Le pilote n'envoie pas de replays > application du règlement = 2 niveau de sanction >** 🟧
- **2ème convocation au contrôle > Le pilote n'envoie toujours pas de replays > 2 niveaux de sanction supplémentaires >** 🟧 + 🟧 = 🟥 (blocage du compte 1 semaine)

Les sanctions restent à l'appréciation de l'équipe des commissaires

12. RECAPITULATIFS DE QUALIFICATIONS AUX FINALES

Certaines compétitions se déroulent sous forme de coupe (Coupe de France des rallyes asphalte). Par définition, une coupe donne lieu à une finale. Cette finale est accessible si les pilotes parviennent à s'y qualifier selon les critères de sélection imposés par le règlement spécifique.

13. COMMISSAIRES DE COURSE

Dès le début de saison, une équipe de commissaires est mise en place, qui procède aux vérifications d'après course.
Chacun est libre de demander son intégration à cette équipe.

Un commissaire de course n'est pas décisionnaire.
Il donne son opinion, et s'en remet aux administrateurs pour les prises de décision.

Les commissaires sont également contrôlés sur le travail fourni.
S'ils ne fournissent pas des analyses convenables, ils seront eux-mêmes sanctionnés et exclus de l'équipe des commissaires.

Chaque pilote est libre de demander le contrôle d'un autre pilote, s'il pense ce contrôle justifié.

14. MODIFICATION DES PRESENTS REGLEMENTS

L’administration s’octroie la possibilité de modifier le présent règlement, ainsi que les règlements spécifiques de l’un ou l’autre des championnats si un article s’avérait inapplicable, ou inadapté aux championnats RALLYESIM. Les annonces nécessaires seront alors publiées afin d’en avertir l’ensemble des pilotes sans pour autant leur donner le droit d’en contester le(s) contenu(s).

Accès aux règlements spécifiques

Pensez à l'ASSOCIATION, faites un Don